

CAMBIARE IDENTITA'?

Se fosse possibile cambiare identità, vorremmo essere qualcun altro?
Un personaggio famoso, una persona ricca, uno scienziato, uno scrittore?
Una persona diversa da quelle che conosciamo? Con quali caratteristiche?
Oppure decideremmo di restare noi stessi?

"SECOND LIFE": UNA SECONDA VITA

Esiste in Internet una Città Virtuale, chiamata "Second Life" della quale si può diventare cittadini assumendo una nuova identità (avatar) partecipa con essa alle diverse attività della vita cittadina, secondo le regole fissate dal gioco.



Roma, 4 maggio 2007 (ADN KRONOS)

Hanno toccato quota **5 milioni** e crescono al ritmo di 250mila nuovi iscritti a settimana. Sono gli utenti di **Second Life**, il videogame online creato nel 2003 dalla Linden Labs di San Francisco.

Second Life è ciò che tecnicamente viene definito un **Massive Multiplayer Role Playing Game (MMORPG)**: un videogioco a cui possono partecipare contemporaneamente diverse migliaia di giocatori, ognuno con la propria rappresentazione virtuale, che in gergo si definisce **avatar**. L'economia di SL si basa sulle transazioni e le attività commerciali che gli utenti svolgono online: la compravendita di prodotti, servizi o terreni, utilizzando dollari virtuali.

Create an Avatar ⁽¹⁾

Second Life is about personal expression and your avatar is the most personal expression of all. **After all, an avatar is your persona in the virtual world.**

The picture shows how easy it is to create your avatar. Despite offering almost infinite possibilities, the tool to personalize your avatar is very simple to use and allows you to change anything you like, from the tip of your nose to the tint of your skin. Don't worry if it's not perfect at first, you can change your look at any time.

(1) **AVATAR** è per la religione induista l'assunzione di un corpo da parte della divinità.